

Le seul outil que les élèves ont à leur disposition est la calculatrice donc comme outil de vérification, on a deux solutions :

- soit les élèves ont un logiciel de géométrie intégré dans leur calculatrice, ce qui est encore peu le cas.
- soit ils ont déjà programmé un algorithme dans leur calculatrice.

On peut donc penser à faire fabriquer aux élèves ce petit programme dont la fonction sera de contrôler et de vérifier leurs résultats.

Algorithme pour tester la colinéarité de deux vecteurs $\vec{u}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v}\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$:

Début

Saisir $(x; y)$

Saisir $(x'; y')$

c prend la valeur $xy' - x'y$

Si $c = 0$

Alors afficher « colinéaires »

Sinon afficher « non colinéaires »

Fin

Ecrire votre programme calculatrice ici :

--	--

Travail à faire pour la prochaine séance (cette après-midi) :

En s'aidant éventuellement du programme précédent ou/et de l'exercice n° 108 page 287 du livre, écrire un programme sur votre calculatrice permettant de dire si trois points sont alignés ou pas.

Correction :

--	--